

(Konstans) Tömbök

2008.

1. Kártya: Írj programot, ami megadja, hogy egy magyar kártya mennyit ér a 21-es játékban!
2. Kártyajáték: Írj programot, aminek a segítségével ellenőrizheted, hogy az általad megadott kártyáknak mennyi az összértéke a 21-es játékban!
3. Napok: Határozd meg, hogy ha egy tábor a hét adott napján kezdődött és adott hosszú volt, akkor milyen napon fejeződött be? (Például ha kedden kezdődött és 10 napos volt, akkor csütörtökön fejeződött be.)
4. Hónap (előadás): Írj programot, amely egy hónapnévhez a sorszámát rendeli!
5. Évszak: Írj programot, amely megadja egy hónapról, hogy melyik évszakba tartozik!
6. Év (előadás):
A japán naptár 60 éves ciklusokat tartalmaz, az éveket párosítják, s mindegyik párhoz valamilyen színt rendelnek (zöld, piros, sárga, fehér, fekete).
1,2,11,12,...,51,52: zöld évek
3,4,13,14,...,53,54: piros évek
5,6,15,16,...,55,56: sárga évek
7,8,17,18,...,57,58: fehér évek
9,10,19,20,...,59,60: fekete évek
Tudjuk, hogy 1984-ben indult az utolsó ciklus, amely 2043-ban fog véget.
Írj programot, amely megadja egy M évről (1984-M-2043), hogy milyen szín!
7. Szám (előadás): Írj programot, amely egy 1 és 99 közötti számot betűkkel ír ki!
8. Szöveg: Írj programot, amely egy 1 és 99 közötti számot szöveggé alakít be és átalakít számmá!